

Regulament *Campionatul studențesc de baschet 3 x 3*, ediția 2019

Data desfășurare: 1 martie 2019;

Loc: Sala de sport a universității (SCol 1, sala mică de sport, Colina universității);

Modalitate înscriere:

- se va trimite completat formularul tip de înscriere la adresa baschet@unitbv.ro;
- se va primi confirmarea participării pe același canal de comunicare;

Validare participanți:

- validarea participanților se va realiza la ședința tehnică (joi, 27.02.2019, ora 9:15, SCol 1), unde căpitanii / reprezentanții echipelor înscrise vor prezenta Carnetele de student vizate pe anul universitar în curs ale tuturor componentelor formației, precum și o adeverință medicală în care să se precizeze faptul că titularul acesteia este apt din punct de vedere medical să participe la competiție; în cazul în care nu se poate prezenta adeverința medicală amintită, participanții vor completa înaintea începerea jocurilor un formular privind limitarea răspunderii organizatorilor;

Sistem competițional:

- sistemul competițional se va stabili la ședința tehnică, în funcție de numărul de echipe înscrise în competiție;

Echipele:

- alegerea liberă a numelui
- indicarea căpitanului / coordonatorului echipei
- 5 studenți ai Universității Transilvania din Brașov, minim o studentă în teren
- au posibilitatea de a se prezenta cu echipament propriu

Reguli:

- jocul are o durată de 10 minute sau se va finaliza în momentul în care o echipă marchează 21 puncte; în ultimile 2 minute se va aplica regula timpului efectiv de joc; punctajul coșurilor reușite este: 1 punct pentru aruncările marcate din interiorul semicercului, 2 puncte în urma aruncărilor reușite din exteriorul acestuia; jocul se termina prin atingerea bornei de 21 puncte marcate, chiar și la diferență de 1 punct (21-20), sau prin adoptarea regulii "coșului de aur", în cazul în care timpul alocat a expirat și echipele se află la egalitate (câștigă echipa care marchează prima); un atac complet are durata de 30 secunde, existând un stimul auditiv la secunda 25 a acestuia; fiecare echipă beneficiază de un time-out / joc, având durata de 60 secunde.

- în cazul schimbării posesiei este obligatoriu ca mingea să părăsească interiorul semicercului de 3 puncte; posesia se va modifica și după coș marcat;
- arbitrajul este pasiv, jucătorii afați în teren realizând acest lucru; în cazul în care există contradicții, arbitrul indică decizia;
- un jucător este eliminat din joc la 5 faulturi personale, sau la 2 abateri tehnice; în ultimul caz, acesta este sancționat și cu pierderea dreptului de a juca în următorul meci;
- începând cu faultul numărul 7, orice greșeală personală se penalizează cu o aruncare liberă executată de jucătorul faultat;
- schimbările de jucători sunt nelimitate, fiind permise doar cu încuviințarea arbitrului;
- pe tot parcursul jocului, în fiecare echipă trebuie să fie o studentă în teren; dacă din motive obiective (accidentări, cazuri extreme etc) acest lucru nu este posibil, jocul poate continua în relație de 3 x 3 doar cu acordul adversarului direct;
- orice situație de natură tehnică, regulamentară sau de organizare se va soluționa de comisia tehnică a competiției în cel mai scurt timp; componența acestei comisii este: prof.dr. Elena Moldovan, conf.dr. Ioan Turcu, lect.dr. Mihaela Chicomban, lect.dr. Bogdan Oancea, asist.drd. Sorin Drugău.