



COLINA LEAGUE CUP – REGULAMENT SPECIFIC SIMPLIFICAT

Dată desfășurare:

21 octombrie – 7 noiembrie 2019;

Loc:

Colina Arena (teren sintetic, în vecinătatea căminelor studențești, Colina Universității)

Înscriere în concurs:

- termen înscriere echipe: 14 octombrie 2019. ora 23:59 – fotbal@unitbv.ro
- mail-ul va conține formularul tip de înscriere completat; solicitările vor primi confirmare scrisă (invitație de a participa la concurs) de la Comisia de organizare a Colina Cup ediția 2019;

Validare echipă:

- validarea echipelor se va realiza la ședința tehnică din data de 16 octombrie 2019, ora 11:00, Aula Universității Transilvania;
- validarea este condiționată de depunerea dosarului de înscriere (Formular limitare răspundere pentru fiecare student, formular tip înscriere, Carnet student în original + copie, vizat pe anul universitar 2019-2020 pentru toți componenții echipei) la ședința tehnică de reprezentantul / reprezentanții formațiilor înscrise în competiție;

Sistem competițional:

- se urmărește repartizarea echipelor prin tragere la sorți în 4 (patru) grupe; în faza grupelor se va juca în sistem *fiecare cu fiecare*, urmând ca primele 2 (două) echipe clasate să avanseze în optimi de unde se va juca în sistem eliminatoriu;
- în caz excepțional, în funcție de numărul de echipe înscrise în competiție, sistemul competițional se va stabili la ședința tehnică;
- timpul de joc: 2 reprize a 20 minute (faza grupelor), 2 reprize a 25 minute (fazele superioare – optimi, sferturi, semifinale, finale);
- jocurile vor fi planificate preponderent în intervalul luni – vineri, între orele 16:00 și 21:00;
- în funcție de condițiile meteo, planificarea poate suferi modificări;

Echipele:

- sunt formate exclusiv din studenți ai Universității Transilvania din Brașov, indiferent de forma de învățământ și ciclul de studii, înmatriculați în anul universitar 2019-2020;
- au posibilitatea de a se prezenta cu echipament propriu la competiție cu mențiunea ca pe acesta să fie inscripționat doar numărul și eventual numele jucătorului (echipamentul nu va conține nume sau sigle de agenți comerciali, sponsori, organizații etc); culoarea echipamentului propriu va fi adusă la cunoștința organizatorilor la ședința tehnică;
- sunt formate din minim 7 și maxim 10 jucători; se va adopta sistemul de joc 5 + 1 (portar);
- jucătorii poartă numere de la 1 la 10; jucătorii vor avea aceleași numerele pe toată durata competiției; acestea vor fi indicate odată cu completarea formularului tip de înscriere;

Sanctiuni:

- jucătorul ce acumulează 3 cartonașe galbene este suspendat pentru următorul joc; începând cu al 4-lea cartonaș galben este suspendat pentru următorul joc la fiecare cartonaș (galben) primit;
- în cazul primirii cartonașului roșu (direct), jucătorul este suspendat pentru următorul joc; în acest caz, la acumularea ulterioară a 2 cartonașe galbene se va dicta suspendarea pentru următorul joc; începând cu al 3-lea cartonaș galben, este suspendat pentru următorul joc la fiecare cartonaș (galben) primit;
- în cazurile în care un sportiv participă la joc în mod direct în stare de suspendare sau este eliminat din joc ca urmare a unor fapte ce contravin grav conceptului de fair-play, jucătorul va fi eliminat din competiție, fără drept de a se înscrie la ediția următoare;
- contabilizarea suspendărilor va fi realizată zilnic de Comisia de organizare a evenimentului și adusă la cunoștința reprezentanților echipelor participante pe canalele specifice de informare;
- orice situație de natură tehnică, regulamentară, contestații sau organizatorică se va soluționa de comisia tehnică a competiției în cel mai scurt timp; componența acestei comisii este: prof.dr. Daniel Munteanu – prorector UTBv, conf.dr. Ioan Turcu – decan FEFSM, lect.dr. Bogdan Oancea – prodecan FEFSM, lect.dr. Gabriel Simion - șef disciplină Fotbal, stud. Sebastian Manu.

Departajare echipe:

- **fază grupe:** puncte, rezultat direct, golaveraj, golaveraj general (goluri înscrise); în cazul în care două echipe nu se pot departaja se va juca un meci de baraj;
- **fază superioare:** joc direct; în caz de egalitate se vor acorda 2 reprize de prelungiri a 5 minute fiecare;

Reguli principale:

- portarul va repune mingea în joc cu mâna și nu are voie să o joace cu aceasta dacă primește pasă de la un coechipier; portarul nu va părăsi linia porții înainte ca adversarul să execute eventualul penalti;
- lovitura de la margine se va executa cu piciorul;

- zidul, în cazul loviturilor libere se va așeza la o distanță de 5 m. față de minge;
- lovitura indirectă dictată în interiorul careului se va executa de la marginea acestuia;
- lovitura de pedeapsă se va executa de la 7 m. de poartă;
- schimbările de jucători se vor efectua în timpul întreruperilor jocului, cu încuviințarea arbitrului;
- celelalte reguli specifice vor fi aplicate conform regulamentului de minifotbal (Federația Română de Minifotbal) – vezi http://www.campionateminifotbal.ro/upload/sj/files/Regulamnet_de_joc_FMR_2015-ok_PDF.pdf

Comisia de organizare a Colina Cup 2019